

LEVEL DESIGNER

Jsou hry tvou vášní a celý život toužíš po tom stát se členem vývojářského týmu?
Nemusíš odpovídat všem požadavkům, stačí mít chuť a nadšení pro herní vývoj.
Pokud je to něco, co Tě zajímá tak neváhej a ozvi se nám!

Pracovní náplň:

- Práce s herní technologií Unreal Engine 5
- Návrh herního prostředí formou greyboxů (exteriérových a interiérových lokací)
- Návrh a ladění herních arén (oblastí) s výskytem různých typů nepřátel
- Návrh unikátních „bossfightů“ šitých na míru danému prostředí
- Příprava herního prostředí, včetně nastavení různých entit pro umělou inteligenci a hráče
- Testování nových herních mechanismů a jejich následná implementace
- Ladění a balancování „sandbox“ hrátelnosti v otevřeném světě

Požadujeme:

- Osobu s vášní pro akční hry se zkušenostmi PC a konzolí
- Cit pro detail, kreativitu a silný tah na bránu jako týmový hráč
- Osobu s citem pro pečlivost, zodpovědnost a aktivním přístupem k práci
- Chuť učit se novým věcem a zdokonalovat se v rámci herního a level designu

Výhodou:

- Zkušenosti v rámci herního anebo multimediálního průmyslu
- Znalost UE5, případně některých modelovacích nástrojů (Blender, Zbrush, 3DMax)
- Zkušenosti s některými nástroji pro sledování a plánování práce (Jira, Trello)
- Cizí jazyk angličtina

Nabízíme:

- Platové ohodnocení 28.000 – 45.000 CZK/month
- Stabilní zázemí v perspektivní a rychle se rozvíjející společnosti
- Práci v zajímavém prostředí herního průmyslu mezi vývojáři s dlouholetými zkušenostmi
- Možnost seberealizace a uplatnění vlastních nápadů
- Čas a možnosti naučit se novým věcem v technologii UE5
- Práci z domova na HPP nebo ŽL s pružnou pracovní dobou
- Zajímavé finanční ohodnocení s výkonnostními bonusy
- Výhled dlouhodobé spolupráce
- 23 dní dovolené/rok
- Nástup možný ihned

**SEND US YOUR CV AND ONLINE PORTFOLIO TO:
JOBS@BATFIELDS.COM**