

SOUND ENGINEER / DESIGNER (SFX)

Jsou zvukové efekty ve hrách něco, co tě zajímá a rád by ses v tomhle směru více rozvíjel?

Jsou hry tvou vášní a celý život toužíš po tom stát se členem vývojářského týmu?

Nemusíš odpovídat všem požadavkům, stačí mít chuť a nadšení pro herní vývoj.

Pokud je to něco, co Tě zajímá, tak neváhej a ozvi se nám!

Pracovní náplň:

- Vytváření a implementace zvukových efektů v rámci technologie Unreal Engine 5
- Výroba vlastních zvukových efektů dle požadavků designu
- Konceptualizace, prototypování a vytváření unikátních efektů
- Implementace všech efektů do hry a jejich následné ladění
- Spolupráce s ostatními členy týmu, kooperace s kreativním supervisorem a ostatními grafiky
- Optimalizace všech efektů a opravy chyb spojených s SFX

Požadujeme:

- Kreativního člověka s citem pro detail
- Vášně pro videohry a vývoj her
- Osobu se zkušenostmi a přehledem v herním průmyslu v oblasti zvuků
- Znalost softwarů pro výrobu a editaci
- Zkušenost s tvorbou zvukových efektů ideálně Unreal engine anebo Unity engine
- Motivaci věci dělat co nejlepší a posouvat SFX v našich hrách na novou úroveň

Výhodou:

- Zkušenosti v rámci herního anebo multimediálního průmyslu
- Znalost UE5, případně některých nástrojů jako je Wwise
- Zkušenosti s některými nástroji pro sledování a plánování práce (Jira, Trello)
- Cizí jazyk angličtina

Nabízíme:

- Platové ohodnocení 35.000 - 55.000 CZK/month
- Čas a možnosti naučit se novým technologiím a věcem v technologii UE5
- Stabilní zázemí v perspektivní a rychle se rozvíjející společnosti
- Práci v zajímavém prostředí herního průmyslu mezi vývojáři s dlouholetými zkušenostmi
- Možnost seberealizace a uplatnění vlastních nápadů
- Práci z domova na HPP nebo ŽL s flexibilní pracovní dobou
- Zajímavé finanční ohodnocení s výkonnostními bonusy
- Výhled dlouhodobé spolupráce
- 23 dní dovolené/rok
- Nástup možný ihned

**SEND US YOUR CV AND ONLINE PORTFOLIO TO:
JOBS@BATFIELDS.COM**